**DAFTAR ISI**

HALAMAN LEMBAR PERNYATAAN ii

HALAMAN PERSETUJUAN iii

HALAMAN PENGESAHAN iv

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN v

HALAMAN ABSTRAK vi

HALAMAN ABSTRACT vii

KATA PENGANTAR viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Perumusan Masalah 2
3. Batasan Masalah 3
4. Tujuan dan Manfaat 3
5. Metode Penelitian 5
6. Metode pengumpulan data 5
7. Metode pengembangan perangkat lunak 5
8. Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

1. Tinjauan Pustaka 8
2. Kajian Teori 11
3. Android 11
4. *System Development Life Cycle* (SDLC) 20
5. *Unified Modelling Language* (UML) 25
6. *BlackBox* 31
7. Skala *Likert* 33
8. Perangkat Lunak yang digunakan 34
9. *Eclipse* 34
10. *Android SDK (Software Development Kit)* 38
11. *Android Development Tools* (ADT) 39
12. *Java Development Kit* (JDK) 40
13. *Adobe Photoshop cs5*  41
14. *Windows Movie Maker* 42

BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

1. Tinjauan Umum 44
2. Analisis 45
3. Analisis Kebutuhan Sistem 45
4. Analisis Kelayakan Sistem 48
5. Desain Sistem 50
6. Desain Proses 50
7. Struktur Menu 61
8. Desain Antar Muka (*Interface*) 61

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi 66
2. Proses Pembuatan Program 66
3. Uji Coba Sistem dan Program 67
4. Manual Program 75
5. Manual Instalasi 77
6. Pemeliharaan Sistem 78
7. Pembahasan 78
8. Pembahasan *interface* / antarmuka program 78
9. Pembahasan Hasil Responden Pengguna 100

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan 104
2. Saran 105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN